
REVISIONS POUR DES CHAMPIONS A QUINET

Claudie TISSOT Lycée QUINET le 4 juin 2024

Comment réviser le management en créant un jeu ?

Les élèves de TTECH 1257 du lycée QUINET ont confectionné eux-mêmes un jeu de A à Z sur le thème du management et de l'ETLV.

Après réflexion par groupe de 2 sur la forme du jeu à envisager, chaque binôme a présenté ses idées en classe et un vote a été réalisé pour le choix définitif des modalités du jeu.



Organisation des jeux

A. Préparation / logistique

Ils ont choisi de faire le jeu en 2 temps :

- une première partie sous la forme d'un jeu de l'oie qui déterminera 2 binômes finalistes (photos 1 et 2)

Chaque binôme répond aux questions à tour de rôle sur un des deux plateaux et avance d'une case en cas de réponse juste (cases management ou ETLV). Le premier arrivé à la fin de chaque plateau remporte la manche.

- une finale sous la forme "questions pour un champion" avec des buzzers (photo 3) oppose les 2 binômes vainqueurs des plateaux. Les 2 binômes s'affrontent en duel et le premier arrivant à 5 réponses justes s'attribue la victoire finale.

Les deux plateformes de jeux (style jeu de l'oie) ont été confectionnées par un élève (Ediz) et chaque binôme s'est créé son propre pion personnalisé donnant lieu à l'élection du plus original ou méritant

B. Préparation / recherche des éléments du jeu

Toutes les questions et réponses en Français et en Anglais ont été réalisées par les élèves sur le programme de management de 1ere et terminale.

Chaque binôme devait fournir 30 questions et réponses en Français en management et 15 questions en Français avec réponse en Anglais ou inversement.

Les 500 questions/réponses ont été contrôlées par mes soins ainsi que J.FAURE pour la partie anglaise.

Déroulement des jeux

Le jeu s'est déroulé vendredi 31 mai de 14h à 16h et toute la classe s'est prêtée au jeu dans une bonne ambiance.

Pour la première partie du jeu Nalya et Justin ont remporté la manche sur la plateforme de jeu n°1 et Mélissa et Kyllian ont remporté la seconde sur la plateforme n°2.

Les 2 binômes se sont ensuite affrontés au buzzer où le plus rapide à répondre à 5 questions remportait la victoire. Les vainqueurs sont donc Justin et Nalya.

Les vainqueurs et les finalistes ont reçu un lot dont des crayons à logotés au nom du lycée.

Un prix pour le pion le mieux personnalisé a été attribué après un vote des élèves et un cadeau a été offert à EDIZ pour son implication particulièrement reconnue dans l'organisation.

L'objectif a été de réviser le programme de management (français et anglais) des 2 années en cherchant des questions avec leurs réponses.

Le facteur compétition a été un vrai moteur pour l'implication des élèves et la partie ludique a permis à tous de s'impliquer dans le jeu.

La recherche des questions et réponses nous a mobilisé sur 3 séances de 2 heures car souvent ils devaient reformuler les questions pour obtenir des réponses courtes et précises.

Une belle expérience qui a réuni tous les élèves aussi bien dans l'organisation que dans la participation au jeu !

Il est donc bien possible de réviser en s'amusant !