
LES BTS SAM LANCENT LA VERSION BETA DE LEUR VISITE VIRTUELLE DU PARC DE COURZIEU

Guillaume JULIEN – CC BY NC SA – 25/05/23

INTRODUCTION

Notre bébé vient de voir le jour ! Après 9 mois de travail, de réflexion, de création, nous avons terminé la création de notre jeu en réalité virtuelle. Ce 4 mai, lors de la cérémonie de clôture des projets SAM'Arche que nous avons organisée (article à suivre), nous avons pu remettre la version bêta à notre commanditaire et permettre à tout le monde de « chausser » le casque de réalité augmentée pour partir à la découverte du parc animalier de Courzieu !

RAPPEL DU PROJET

Comme nous vous l'avons déjà présenté lors d'un précédent article, c'est en répondant à un appel à projets du département de la Loire, que Tom Escalle, fondateur de VRI Studio (anciennement GoodLife) a reçu une subvention afin de créer des contenus en réalité virtuelle à destination des personnes fragilisées par la vie, hospitalisées ou résidant en EHPAD. Suite à une demande répétée d'enfants hospitalisés en service Oncologie de vivre une immersion dans un parc animalier, Tom Escalle s'est associé au parc animalier de Courzieu pour créer une visite virtuelle et ludique du parc.

En partenariat avec VRI Studio, les 1^{ères} années du BTS SAM de Tézénas du Montcel ont donc géré l'intégralité du projet à l'exception de la partie développement et codage de l'appli. Les phases de cadrage et de lancement ont pris fin en novembre 2022, la phase de captation vidéo s'est déroulé sur décembre et la phase de conception a débuté début janvier.

LA CONDUITE DU PROJET

A. Elaboration du scénario

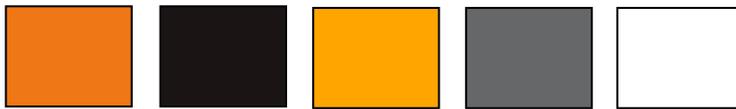
Après une première visite du parc en classe entière et une rencontre avec la directrice et plusieurs rencontres avec Tom Escalle, nous nous sommes lancés dans la conception du scénario. Murder game ? Enquête au zoo ? Malheureusement non, il a fallu tenir compte des nombreuses contraintes imposées par le parc. Hors de question de parler d'animaux disparus ou échappés (trop anxiogène) de vols ou de braconnage (contraire aux valeurs du parc), de maltraitance, d'animaux malades (à l'encontre du bien-être animal)... L'idée de l'enquête tombe alors à l'eau... Au final, nous suivons

le petit ATSU, jeune louveteau, dans sa découverte du monde. Notre périple nous mènera dans les différents espaces du parc et nous emmènera à la rencontre de ses amis et de sa famille. Au travers de jeux ou de panneaux informatifs, nous en apprendrons plus sur sa vie et son environnement.

B. Création de la charte graphique et des éléments visuels

1. La charte graphique

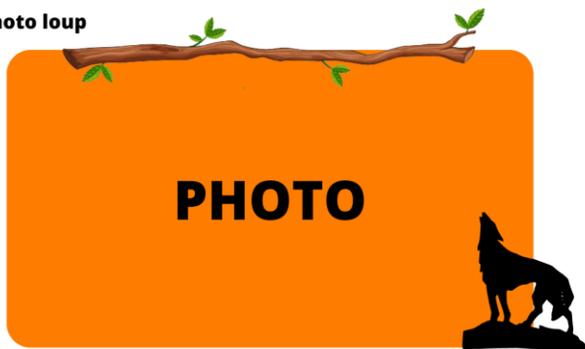
La charte graphique prend appui sur le logo du parc animalier de Courzieu



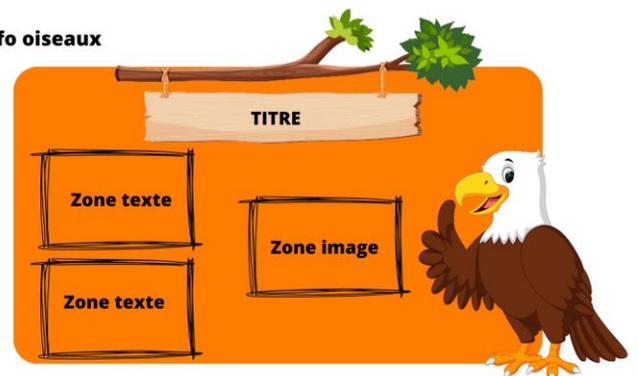
2. Les éléments visuels



Cadre photo loup



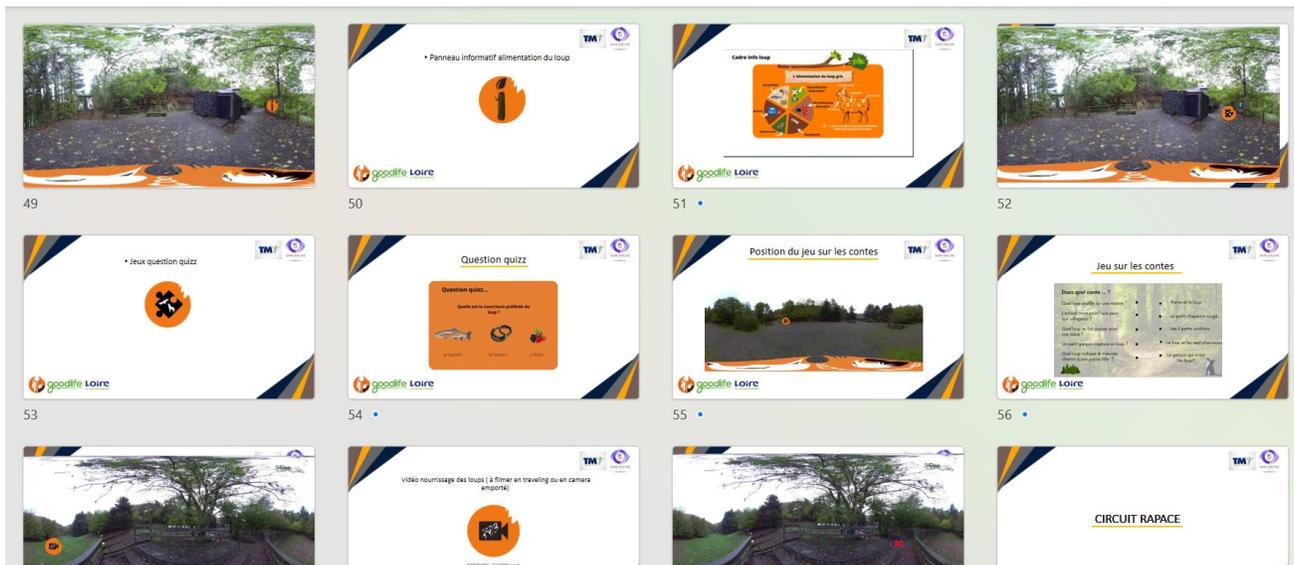
Cadre info oiseaux



C. Création du scénario et des personnages

1. Le scénario

En s'appuyant sur les photos prises avec une caméra 360°, nous avons, sur le principe du dessin animé, défini le fil conducteur et le sens de la visite.



Sur chaque photo, nous avons rajouté les éléments visuels cliquables qui permettront d'accéder aux contenus concernés.



2. Les personnages

Tous les personnages ont été dessinés par les étudiants.

Le personnage principal s'appelle ATSU. C'est un loup gris de 6 mois.



Prénom : *Atsu*
 Age : *6 mois*
 Race : *Loup Gris (Latin : Canis lupus)*
 Sexe : *Male*
 Personnalité : *- Courageux*
 - Social
 - Joueur

Les autres personnages sont un loup gris (Nami, la sœur d'Atsu), un loup blanc (Luffy, son cousin), un aigle royal (Kaïdo, son grand ami) et une marmotte (Kumba, son copain de jeu).



Prénom : *Nami*
 Age : *6 mois*
 Race : *Loup Gris (Latin : Canis lupus)*
 Sexe : *Femelle*
 Personnalité : *- Peureuse*
 - Solitaire
 - Gentille



Prénom : *Luffy*
 Age : *10 ans*
 Race : *Loup blanc (Canis lupus arctos)*
 Sexe : *Male*
 Personnalité : *- Protecteur*
 - Débrouillard
 - Gaffeur



Prénom : *Kaïdo*
 Age : *4 ans*
 Race : *Aigle Royal (Latin : Aquila chrysaetos)*
 Sexe : *Male*
 Personnalité : *- Aigris*
 - Sage
 - Fière



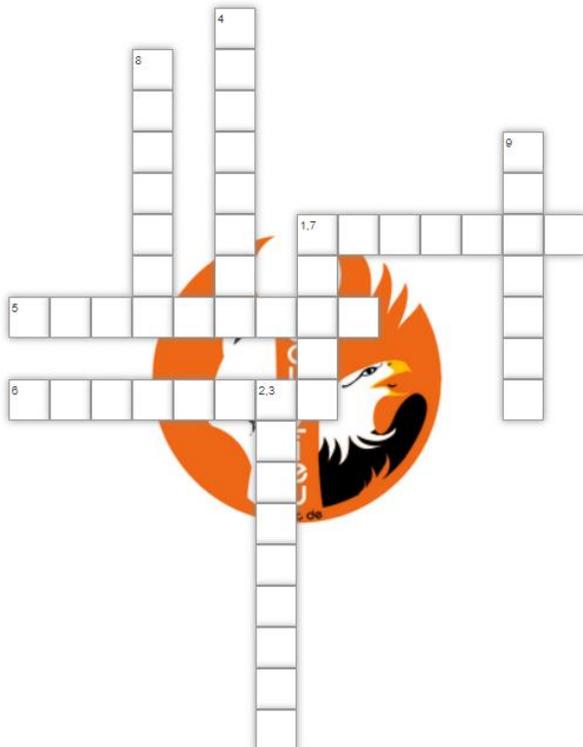
Prénom : *Kumba*
 Age : *3 ans*
 Race : *Marmotte (Marmota marmota)*
 Sexe : *Femelle*
 Personnalité : *- Gentille*
 - Gourmande
 - Maline

D. Création des jeux

1. Des mots-mêlés

L	O	U	V	E	T	E	A	U
E	L	O	U	V	A	R	D	S
T	M	R	T	E	N	U	B	E
R	E	E	J	N	I	R	S	N
A	F	D	U	L	E	O	T	S
G	I	F	M	T	R	E	I	I
B	A	F	U	R	E	T	H	B
T	N	A	N	I	M	O	D	L
Q	T	D	L	O	U	V	E	E
R	U	E	T	A	D	E	R	P

2. Des mots croisés



MOTS	DEFINITIONS
Meute	Rassemblement d'animaux de la même espèce
Louve	Femelle du loup
Louveteau	Petit du loup
Dominant	Animal supérieur dans la hiérarchie
Prédateur	Animal au sommet de la chaîne alimentaire
Sensible	Trait de caractère définissant une personne apte à ressentir de profonds sentiments.
Méfiant	Trait de caractère du loup par opposition à confiant
Louvard	Jeune loup de 1 à 2 ans
Tanière	Abri souterrain de certains mammifères sauvages.

3. Des quizz

Question quizz ...

Quel rapace est représenté sur l'emblème de l'Amérique ?

- a) L'aigle royal
- b) Gypaète
- c) Pygargue à tête blanche
- d) Vautour fauve



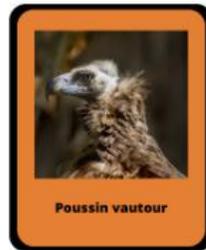
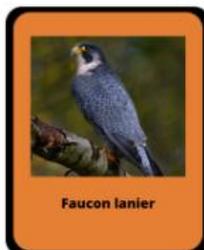
Question quizz...

Quelle est l'espèce d'Hedwige l'animal de compagnie d'Harry Potter ?

- a) Chouette lapone
- b) Chouette Harfang
- c) Hiboux grand-duc



4. Des memorys



E. Création de panneaux informatifs

Cadre info oiseaux

Marmottes

CARACTÉRISTIQUES

- (taille) 92 cm
- (poids) 2,5 kg
- Hibernation
- Vol
- Survivance
- 60 en groupe

HABITAT

ALIMENTATION

photo oiseaux

Vautour Noir

Le vautour noir s'appelle aussi uruba noir ou le corvidon américain.

Les Uruba noirs ne possèdent pas d'odorat et émettent à eux-ils pleurent à de grandes altitudes.

Les Uruba noirs ont un vol rapide constitué de battements d'ailes énergétiques interrompus de longues glissades.

Lorsqu'il est effrayé, il répète la roulement qu'il veut d'abord, de façon à pouvoir s'enfuir immédiatement.

LEUR ALIMENTATION

Les Uruba noirs ne regroupent pour la recherche de charognes qu'ils trouvent au bord des routes, dans les égouts ou les abattoirs. Ils fuient également des zones rocheuses.

Ils se nourrissent également de fruits, même au gazon, ainsi que de jeunes tortues.

Cadre photo oiseaux

Vautour Percnoptère

Caractéristiques

- 90%
- 20%
- 20%

Vautour fauve

NE possèdent pas d'odorats et chasse à vu d'œil

vol rapide constitué de battements d'ailes énergétiques

Cadre info loup

L'alimentation du loup gris

Les proies

Diversification (loup blanc)

Diversification (loup gris)

Opportuniste

Charognard

L'individu oméga

Coupe bêta

Coupe alpha

Le place du loup au sein de la meute définit l'ordre dans lequel il vont manger

Cadre info loup

Le territoire du Loup

200km² Territoire d'une meute

10km²

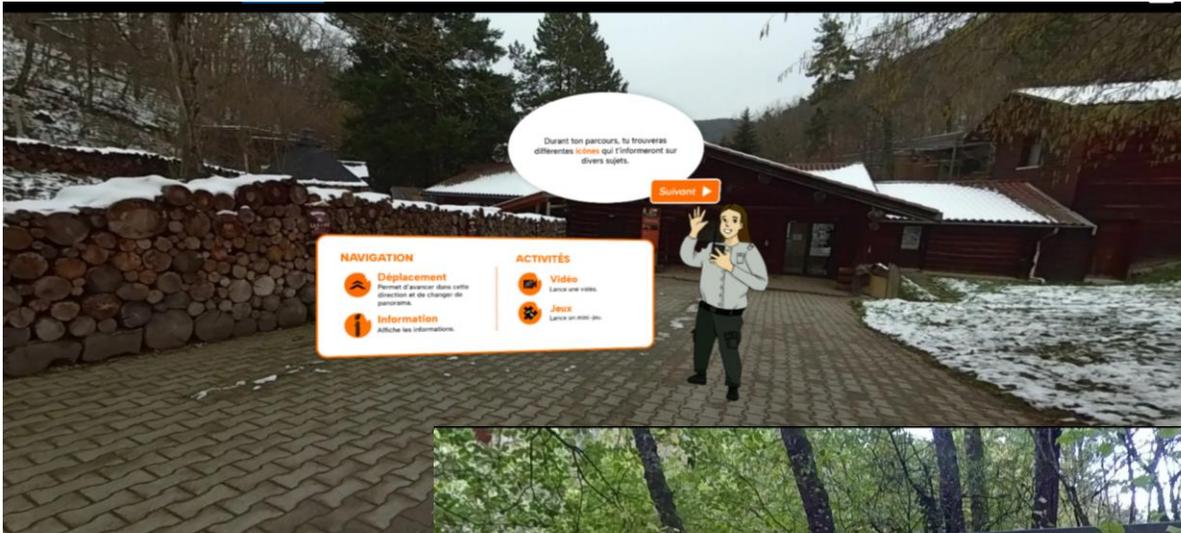
20km²

Si il y a plus de nourriture ils partent sur un autre territoire

Pour marquer son territoire, le loup urine ou dépose ses excréments

Il arrive que la meute hurle pour délimiter son territoire. Le hurlement a une portée de plusieurs kilomètres et ne manque pas d'avertir les loups des environs.

LE RESULTAT



POUR CONCLURE

