

# RÈGLEMENT CHALLENGE DCS IT GAMES 2020-2021

## ARTICLE 1 – ORGANISATEURS ET OBJECTIFS

La société DCS EASYWARE, organise durant l'année scolaire 2020 -2021, un challenge dédié aux étudiants de 2<sup>ème</sup> année des BTS SIO option SISR : le DCS IT GAMES.

L'objectif est d'accompagner les étudiants vers leur employabilité en créant un partenariat entre DCS EASYWARE et les académies participantes pour l'année 2020 -2021 : LYON

## ARTICLE 2 – ÉLIGIBILITÉ DES CANDIDATS

Le présent concours est ouvert gratuitement aux étudiants en 2<sup>ème</sup> année des sections BTS SIO option SISR des établissements participants au challenge.

L'inscription de chaque équipe sera validée définitivement lors de l'envoi de la « FICHE D'INSCRIPTION ÉQUIPE » dûment complétée, aux professeurs.

Les étudiants s'engagent à participer à toutes les étapes du challenge (ensemble des ateliers / phase de sélection / phase finale, le cas échéant).

## ARTICLE 3 – COMPOSITION DES ÉQUIPES

### Phase 1 : épreuve de sélection

Les équipes doivent être composées de 2 ou 3 étudiants maximum en fonction de l'effectif de la classe.

Les étudiants d'une même équipe doivent provenir du même établissement.

Un nom d'équipe professionnel, adapté au challenge, devra être communiqué aux professeurs.

DCS EASYWARE se réserve le droit de refuser un nom d'équipe inapproprié.

### Phase 2 : épreuve finale

Une seule équipe représentera son établissement en finale.

Exception : si dans un même établissement, un minimum de 24 élèves participent et 8 équipes sont constituées, alors deux équipes seront sélectionnées pour représenter leur établissement en finale.

En cas de désistement d'un membre de l'équipe finaliste, le professeur procédera à un tirage au sort afin de désigner un étudiant de l'équipe arrivée en deuxième position lors de l'épreuve de sélection, pour intégrer l'équipe finaliste.

## ARTICLE 4 – ÉPREUVES

Le challenge se décompose en deux phases :

### Phase 1 : épreuve de sélection

L'épreuve de sélection se présentera sous la forme de deux épreuves :

- QCM technique : composé d'une vingtaine de questions, il portera sur le programme de BTS de 2<sup>ème</sup> année. Ce QCM sera réalisé en ligne au sein de chaque établissement sous la surveillance d'un professeur référent.  
L'usage des téléphones portables est interdit.

# RÈGLEMENT CHALLENGE DCS IT GAMES 2020-2021

- **Épreuve RH :**

**Notation du CV sur le fond et la forme (/5)**

**Communication RH: pour cette épreuve, chaque équipe devra faire preuve de créativité en présentant, en vidéo son équipe et répondre à des questions liées au coaching RH.**

**Il s'agit d'un travail d'équipe, par conséquent les étudiants ne sont pas tous obligés de passer devant la caméra, chacun devra avoir un rôle prédéfini.**

**Les modalités de cette épreuve seront communiquées aux étudiants le 08/01/2020 par l'intermédiaire de leur professeur – la deadline pour envoyer leur production finale est fixée au 27/01/2020**

**A l'issue de cette épreuve de sélection, l'équipe ayant obtenu la meilleure moyenne (note technique + note Communication RH / 2) représentera son établissement lors de l'épreuve finale.**

**Comme indiqué dans « l'article 3 : composition des équipes », deux équipes d'un même établissement pourront représenter leur lycée lors de la finale si la condition de l'effectif est applicable.**

**DCS EASYWARE communiquera le nom des équipes finalistes sur sa page entreprise LINKEDIN**

## **Phase 2 : épreuve finale**

**La finale se déroulera sur une journée à distance, durant laquelle les équipes finalistes participeront à deux épreuves :**

- **Étude de cas/mise en situation professionnelle :**

**Après un temps de préparation, la restitution de ce cas pratique se fera via TEAMS devant un jury composé de professionnels de DCS EASYWARE (2 représentants RH / recrutement et 1 Manager opérationnel).**

- **Quizz technique :**

**Les équipes se connecteront à une plateforme en ligne ( QUIZZ en ligne : Buzzerpad ou Klaxoon ) réunies au sein de leurs établissements respectifs, et répondront à un quizz technique élaboré par un groupe de travail composé de professeurs.**

## **ARTICLE 5 – MOYENS**

**Durant l'année scolaire, DCS EASYWARE s'engage à intervenir auprès des étudiants lors d'ateliers Coaching RH dispensés à distance via le logiciel TEAMS**

**Objectif de ces ateliers, accompagner les étudiants sur les thèmes suivants :**

- **Décrypter une offre d'emploi**
- **Comment optimiser son CV**
- **Se préparer à un entretien physique ou à distance**
- **Travailler et veiller à sa E-réputation**
- **Bonne pratique du télétravail**
- **Zoom sur les outils collaboratifs dans le monde professionnel**
- **Intervention d'un Responsable Opérationnel de Comptes chez DCS**

**Les vidéos enregistrées lors des présentations sont la propriété de DCS EASYWARE**

# RÈGLEMENT CHALLENGE DCS IT GAMES 2020-2021

## ARTICLE 6 – LAURÉATS

À l'issue de l'épreuve finale, 3 équipes gagnantes seront désignées et récompensées :

- Grand vainqueur DCS IT GAMES : équipe ayant obtenu la meilleure moyenne aux 2 épreuves : technique + étude de cas.
- Prix meilleure réponse technique : équipe ayant obtenu la meilleure note au quizz technique.
- Prix RH : équipe ayant obtenu la meilleure note à l'étude de cas.

Attention : une même équipe ne peut remporter deux prix.

Chaque étudiant des 3 équipes gagnantes recevra un lot défini par DCS EASYWARE.

L'établissement vainqueur recevra le trophée DCS IT GAMES 2020-2021.

Les étudiants finalistes se verront remettre un diplôme attestant de leur participation au challenge.

Les gagnants seront invités à venir récupérer leurs lots au siège de DCS EASYWARE, et bénéficieront d'un temps d'échange privilégié avec la référente RH de l'équipe/ Un manager opérationnel. Une visite du centre de service pourra être organisée si les conditions sanitaires le permettent.

Les frais de transports ne seront en aucun cas pris en charge par DCS EASYWARE. Il en est de même concernant la location d'éventuels espaces pour les interventions RH.

## ARTICLE 7 – CALENDRIER

Décembre 2020 : ouverture du challenge / Ateliers Coaching RH

27 Janvier 2021 : épreuves de sélection : QCM technique + épreuve Communication RH

30 Mars 2021 : épreuves finales – remise officielle des prix et récompenses

Avril/Mai 2021 : Remise des lots aux équipes gagnantes

## ARTICLE 8 – CONFIDENTIALITÉ

DCS EASYWARE et le jury s'engagent à tenir confidentielles, toutes informations dont ils auront eu connaissance.

## ARTICLE 9 – DROITS DE DIFFUSION

DCS EASYWARE se réserve le droit d'utiliser les photos, vidéos, noms des établissements et lauréats et un descriptif succinct du projet à des fins de promotion et de publicité et ce, sans dédommagement d'aucune sorte.

Une autorisation d'utilisation d'image devra être signée par l'ensemble des étudiants lors de leur inscription (cf. fiche d'inscription par équipe).

## ARTICLE 10 – RESPONSABILITÉ

# RÈGLEMENT CHALLENGE DCS IT GAMES 2020-2021

**La responsabilité de la structure organisatrice ne peut être engagée en cas de survenance d'événements de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, qui empêcheraient le bon déroulement du challenge.**

## **ARTICLE 11 - LITIGE**

**Tout litige relatif au présent challenge sera tranché par DCS EASYWARE.**

## **ARTICLE 12 - RÈGLEMENT**

**La participation au challenge DCS IT GAMES implique l'entière acceptation du présent règlement et de ses modalités de déroulement.**